**Sprint Backlog**

**Sistema: Gerenciador de Campeonatos de Futebol**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Motivo** | **Data** | **Responsável** |
| **v1.0** | **Criação do Documento** | **12/07/2016** | **Guilherme Alves** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# **1. Sprint Backlog**

5 - Resultados das partidas

O administrador irá inserir os resultados das partidas, e o sistema irá registrar quantos pontos cada time recebeu pelas mesmas, e registrá-los na tabela;

6 - Processamento de pontos

O sistema irá receber os gols dos confrontos, e registrá-los nos espaços de gols a favor, gols contra, e gerar automaticamente os saldos de gols de cada time;

# **3. REQUISITOS DO SISTEMA**

# **3.1 Requisitos Funcionais (RF)**

[RF005] O sistema deverá calcular a quantidade de pontos recebidos pelos times em cada partida automaticamente após o placar da partida ser informado.

Item correspondente no Backlog: 5, 6

Prioridade: Alta

Fonte: Cliente

Classe:

[RF006] O sistema deverá ser capaz de contabilizar dados como Saldo de Gols (SG), Número de Vitórias (V), Número de Derrotas (D), Número de Empates (E), Quantidade de Gols Marcados (GM) e Quantidade de Gols Sofridos (GS) e utilizar esses dados para definir os critérios de classificação e desempate.

Item correspondente no Backlog: 5, 6

Prioridade: Alta

Fonte: Cliente

Classe:

**4. Aprovação dos Requisitos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão do Documento** | **Aprovado por** | **Data de Aprovação** | **Assinatura** |
| V1.0 | Augusto César |  |  |
| V1.0 | Erik Raphael |  |  |
| V1.0 | Guilherme Alves |  |  |
| V1.0 | Igor Queiroz |  |  |
| V1.0 | Marcio Gabriel |  |  |